



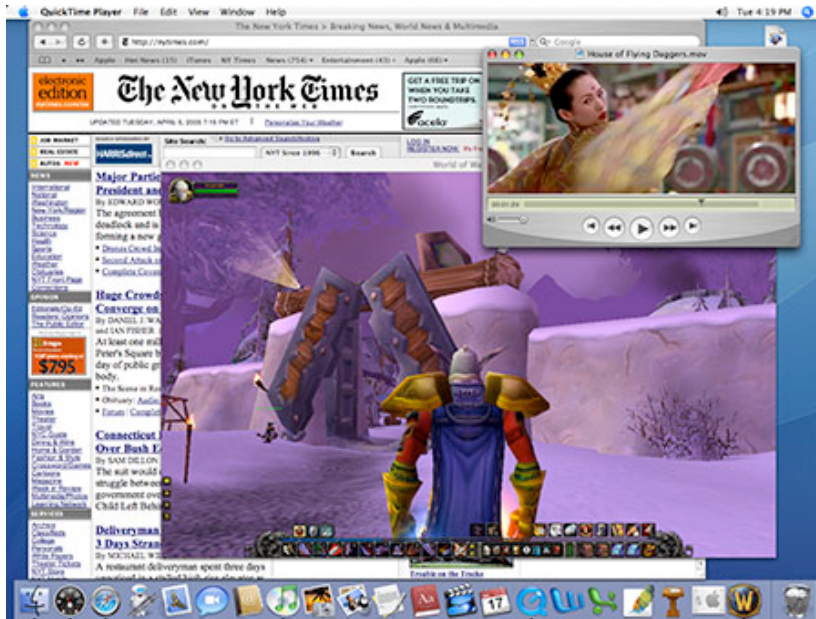
Quartz Extreme

Des graphismes accélérés.

Dès que vous déplacez, redimensionnez ou faites défiler des fenêtres en temps réel sur Mac OS X, c'est toute la puissance de Quartz Extreme qui se déploie devant vous. Alliant les performances des cartes graphiques modernes et d'OpenGL à la qualité visuelle du système de fenêtrage composite Quartz 2D, Quartz Extreme vous offre une réactivité inégalée.

Configuration requise pour Quartz Extreme

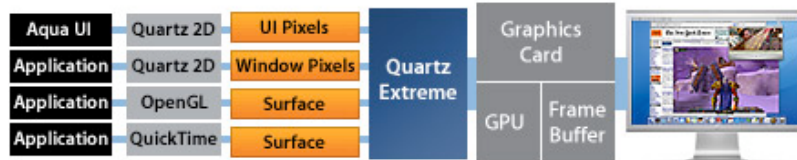
La fonctionnalité Quartz Extreme est prise en charge par les processeurs graphique vidéo suivants : NVIDIA GeForce2 MX, GeForce3, GeForce4 MX ou GeForce4 Ti ou tout processeur graphique ATI RADEON basé sur AGP. Un minimum de 16 Mo de mémoire vidéo est nécessaire.



Vous n'y verrez que du feu

A chaque fois que vous déplacez ou redimensionnez une fenêtre sur votre Mac, Quartz utilise la technologie intégrée OpenGL pour convertir chaque fenêtre en une texture, qu'il envoie ensuite à la carte graphique pour en obtenir le rendu à l'écran. Le processeur graphique se concentre sur son métier — le graphisme — soulageant ainsi le processeur PowerPC qui peut effectuer plus d'opérations dans le même temps. Dessiner des fenêtres, les redimensionner, les déplacer, les parcourir... Maintenant, ça déménage !

Quartz Extreme Compositor Architecture



Quartz 2D en action

Tout ce que vous voyez à l'écran est le résultat de millions et de millions de calculs effectués par Quartz 2D, le système de fenêtrage composite révolutionnaire de Mac OS X, qui utilise le format de document portable PDF comme fondement de son modèle d'imagerie. Quartz 2D livre des graphismes nets et précis, des textes anticrénelés et, en associant des contenus 2D, 3D et QuickTime, produit des effets de transparence avec ombres portées. Aucun autre système d'exploitation n'est en mesure de vous offrir la qualité du rendu graphique de Quartz 2D.

